

Instrukcja obsługi Gamepad S5 New



INFORMACJE OGÓLNE:

Zasięg działania kontrolera do 10 metrów od podłączonego urządzenia. Pełna kompatybilność z systemami: Android 4.4 oraz wyższym IOS 8.0 oraz wyższym Windows XP, Windows 7, Windows 8, Windows 10, Android TV Box.

Kontroler posiada wbudowany moduł bluetooth 3.0, który pozwala na bezprzewodowe połączenie z urządzeniami posiadającymi możliwość łączenia się przez technologię Bluetooth.

Kontroler posiada wbudowany akumulator 420mAh, który umożliwia do 16 godzin pracy.

Kontroler ładowany jest przy pomocy dołączonego do zestawu kabla USB bezpośrednio z komputera lub tabletu. Kontroler może być również ładowany z sieci zasilającej 220-230V. Należy wtedy zastosować odpowiedni adapter, który nabyć można osobno.

Kontroler nie wymaga do pracy specjalnych sterowników. Doskonale współpracuje zarówno z najnowszymi grami jak i emulatorami konsol.

W celu wydłużenia czasu pracy baterii, kontroler samoczynnie przechodzi w tryb oszczędzania baterii, jeśli ponad 3 minuty pozostaje włączony, a nie jest używany. Aby przywrócić jego działanie wystarczy na około 3 sekundy wcisnąć przycisk GEN GAME.

URUCHAMIANIE URZĄDZENIA:

Na początku należy uruchomić telefon, tablet, komputer lub telewizor.

WAŻNE! Aby urządzenie właściwie współpracowało z padem zalecamy przełączenie języka wprowadzania znaków na język domyślny – ANGLELSKI. Zmian języka możemy dokonać w ustawieniach urządzenia w opcjach językowych.

Zmiana ta jest szczególnie ważna w przypadku stosowania trybu iCade Mode z urządzeniami z systemem IOS (iPhone). W pozostałych trybach pracy kontroler powinien działać bez problemów również w innych językach wprowadzania, jednakże zalecamy jego zmianę na angielski.

Po włączeniu urządzenia i ustawienia języka wprowadzania znaków na angielski należy uruchomić odbiornik Bluetooth, tak by telefon, tablet, komputer lub telewizor wyszukiwał urządzenia Bluetooth w otoczeniu.

Następnie należy włączyć kontroler. W dalszej kolejności uruchamiamy jeden z trybów pracy kontrolera:

GamePod Mode – tryb przeznaczony dla systemów Android oraz Windows. Jest to tryb kontrolera gier i działają w nim jedynie wybrane przyciski pada, pozwalające na posługiwanie się nim w grze.

Keyboard Mode – tryb przeznaczony dla systemów Android oraz Windows. Szczególnie zalecany przy podłączaniu kontrolera do komputerów / tabletów. Jest to tryb klawiatury, gdzie kontroler jest rozpoznawany jako klawiatura. W trybie tym możemy używać dodatkowych klawiszy pomocniczych do sterowania urządzeniem, takich jak sterowanie głośnością dźwięku.

iCade Mode – tryb przeznaczony dla systemów IOS.

Mouse Function – tryb przeznaczony dla systemów Android. Jest to tryb myszy, gdzie kontroler jest rozpoznawany jako klawiatura z funkcją myszy. W trybie tym możemy używać dodatkowych klawiszy pomocniczych do sterowania urządzeniem oraz dodatkowego prawego joysticka i przycisków tylnych (L1 oraz R1).

ŁĄCZENIE URZĄDZEŃ:

GamePod Mode – Wciskamy w tym samym czasie przyciski X + GEN GAME przez około 5 sekund. Po wciśnięciu obu przycisków zacznie migać dioda LED przy ikonie kontrolera. Migająca dioda oznacza, że kontroler został włączony i jest gotowy do połączenia z komputerem / telefonem / tabletem / telewizorem. Pozostaje w trybie wykrywania łączności Bluetooth. W momencie wykrycia i połączenia kontrolera z urządzeniem dioda przestanie migać i zacznie świecić światłem ciągłym.

UWAGA! Ten tryb pracy przeznaczony jest do urządzeń z systemem operacyjnym Android oraz Windows. Ten tryb nie działa w systemie IOS.

iOS Mode – Wciskamy w tym samym czasie przyciski Y + GEN GAME przez około 5 sekund. Po wciśnięciu obu przycisków zaczną migać dwie diody LED, przy ikonie kontrolera oraz klawiatury. Migające diody oznaczają, że kontroler został włączony i jest gotowy do połączenia z komputerem / telefonem / tabletem / telewizorem. W momencie wykrycia i połączenia kontrolera z urządzeniem diody przestaną migać i zaczną świecić światłem ciągłym.

UWAGA! Ten tryb pracy przeznaczony jest do urządzeń z systemem operacyjnym IOS.

Mouse Function – Możemy uruchomić ten tryb kiedy kontroler połączył się już z urządzeniem i działa w jednym z powyższych trybów. Wciskamy wtedy przycisk Y, a następnie przycisk GEN GAME. Po wciśnięciu obu przycisków zaczną migać dwie diody LED, przy ikonie kontrolera oraz klawiatury. Migające diody oznaczają, że kontroler został włączony i jest gotowy do połączenia z komputerem / telefonem / tabletem / telewizorem. W momencie wykrycia i połączenia kontrolera z urządzeniem diody przestaną migać i zaczną świecić światłem ciągłym.

X360 controler PC – Część gier na PC, szczególnie te od EA są kompatybilne jedynie z kontrolerami x360. W takim wypadku przy połączeniu Bluetooth z PC należy użyć odpowiedniego emulatora przycisków i dopasować przyciski z gry do kontrolera S5 Plus. Można również połączyć się z komputerem przewodowo z trybem imitacji kontrolera x360. Należy w takim wypadku postępować zgodnie z poniższą instrukcją. Włączamy gamepada przytrzymując przyciski GEN GAME + R1 + X i podłączamy go do komputera. Komputer powiadomi o wykryciu kontrolera x360, a dioda LED podświetli tryb 4 na kontrolerze. Tryb 4 odpowiada za imitację kontrolera x360. Jeżeli dioda podświetla tryb 2 (Gamepad PC/PS3/Android) wystarczy przytrzymać przez 3 sekundy przycisk GEN GAME aż tryb zmieni się na 4.

- Po uruchomieniu odpowiedniego trybu pracy i nawiązaniu łączności z komputerem / telefonem / tabletem lub telewizorem można przystąpić do uruchomienia platformy z grami.
- Gdy platforma zostanie uruchomiona należy w ustawieniach włączyć sterowanie przy pomocy kontrolera i ustawić klawisze, które będą wykonywały odpowiednie czynności.
- Gdy skończymy używać kontroler aby go wyłączyć należy wcisnąć przycisk GEN GAME na około 5 sekundy. Po tym czasie dioda świecąca się w danym trybie pracy zgaśnie, a urządzenie zostanie wyłączone.
- UWAGA! Podczas ustawiania przycisków sterowania kontrolera należy zwrócić szczególną uwagę by jeden przycisk nie został przypisany do kilku funkcji, gdyż wciskając dany przycisk obie funkcje będą wykonywane jednocześnie, co może znacznie utrudnić sterowanie w grze.

ŁADOWANIE:

W celu naładowania kontrolera, należy go podłączyć przy pomocy kabla USB (sprzedawanego w zestawie) do komputera lub dowolnego innego urządzenia z portem USB (przykładowo: tablet, smartfon, powerbank). W momencie podłączenia kontrolera automatycznie rozpocznie się ładowanie urządzenia. Kontroler może być ładowany również bezpośrednio z sieci zasilającej 220V-230V. Należy wtedy zastosować odpowiedni adapter 5V pozwalający na podłączenie kabla USB do gniazdka sieciowego. W trakcie ładowania kontrolera dioda sygnalizacyjna będzie świecić. W momencie naładowania urządzenia dioda zgaśnie.

UWAGA! Zalecamy ładować kontroler dopiero w momencie całkowitego rozładowania akumulatora. Wcześniejsze doładowywanie akumulatora może spowodować znaczne skrócenie jego żywotności.

SYNCHRONIZACJA ODBIORNIKA Z GAMEPADEM:

Może się zdarzyć przy pierwszym podłączaniu urządzenia, że odbiornik i kontroler nie będą ze sobą zsynchronizowane. Należy w takim wypadku przeprowadzić instrukcję synchronizacji jak poniżej.

Aby połączyć odbiornik z gamepadem należy umieścić odbiornik w gnieździe USB, poczekać aż Windows zainstaluje sterowniki, a następnie na wyłączonym gamepadzie wcisnąć i przytrzymać przycisk L1 + GEN GAME. Zaczną migać diody LED1 oraz LED2 i gamepad wejdzie w tryb bezprzewodowego parowania. Po poprawnym sparowaniu diody LED1 oraz LED2 będą cały czas podświetlone.

UWAGI:

- Nie przechowywać kontrolera w środowisku nadmiernie wilgotnym oraz tam, gdzie urządzenie będzie narażone na kontakt z substancjami chemicznymi.
- Żywotność akumulatora może ulec znacznemu skróceniu jeśli urządzenie nie będzie używane przez dłuższy czas (powyżej trzech miesięcy). Zaleca się włączyć kontroler na kilka minut przynajmniej raz w miesiącu, by umożliwić przepływ prądu przez wbudowany akumulator.
- Reklamacji nie podlegają uszkodzenia mechaniczne oraz zużycie akumulatora, które jest w pełni uzasadnione i zależy od sposobu użytkowania sprzętu.